



A20

Hier ist Dixis Hexen-Einmaleins.
Verbinde die Rechenaufgaben mit dem passenden Reim.



Dixis Hexen-Einmaleins

Einmal eins ist eins,
das ist das Hexen-Einmaleins. $100 : 5 = 20$

Drei plus drei ist sechs,
so rechnet eine Hex'. $5 \cdot 6 = 30$

Zehn minus zwei ist acht,
eine Hexe zaubert und lacht. $1 \cdot 1 = 1$

Hundert durch fünf ist zwanzig,
Abrakadabra – jetzt tanz' ich. $3 + 3 = 6$

Fünf mal sechs ist dreißig,
Hexe Dixi heiß' ich. $10 - 2 = 8$



A20

Hier ist Dixis Hexen-Einmaleins.
Verbinde die Rechenaufgaben mit dem passenden Reim.



Dixis Hexen-Einmaleins

Einmal eins ist eins,
das ist das Hexen-Einmaleins. $100 : 5 = 20$

Drei plus drei ist sechs,
so rechnet eine Hex'. $5 \cdot 6 = 30$

Zehn minus zwei ist acht,
eine Hexe zaubert und lacht. $1 \cdot 1 = 1$

Hundert durch fünf ist zwanzig,
Abrakadabra – jetzt tanz' ich. $3 + 3 = 6$

Fünf mal sechs ist dreißig,
Hexe Dixi heiß' ich. $10 - 2 = 8$